

# B\_SUITE

HOCHMODERNE SOFTWARE-LÖSUNGEN  
MIT SPITZENTECHNOLOGIE

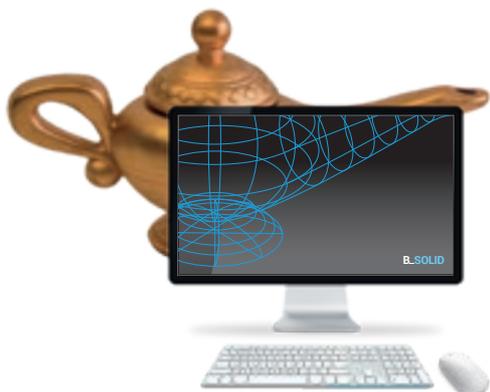


# EINE EINZIGARTIGE, INTEGRIERBARE ANWENDUNGSSOFTWARE



Ein passendes Modul für jede Art  
von Bearbeitung.

**B\_SOLID**



**B\_EDGE**



**B\_NEST**



## DER MARKT VERLANGT

einfach zu handhabende Software-Lösungen für Holzbearbeitungsmaschinen, die von allen Bedienern benutzt werden können, ohne dass besondere Computerkenntnisse notwendig wären.

## BIESSE ANTWORTET

mit Software-Lösungen, die mittels detaillierter Vor-Ort-Analyse beim Kunden konzipiert wurden, ausgestattet mit einfachen Benutzerschnittstellen, so dass der tägliche Gebrauch der Maschine praktisch ist. **B\_SUITE** ist eine Bündelung von Software-Instrumenten, mit denen jeder Zugang zu den fortschrittlichsten Technologien hat. Wenn die Software heute die Grenze dessen darstellt, was die Maschine leisten kann, hat bSuite keine Grenzen.

# DIE SPITZENTECHNOLOGIE WIRD ERSCHWINGLICH UND INTUITIV

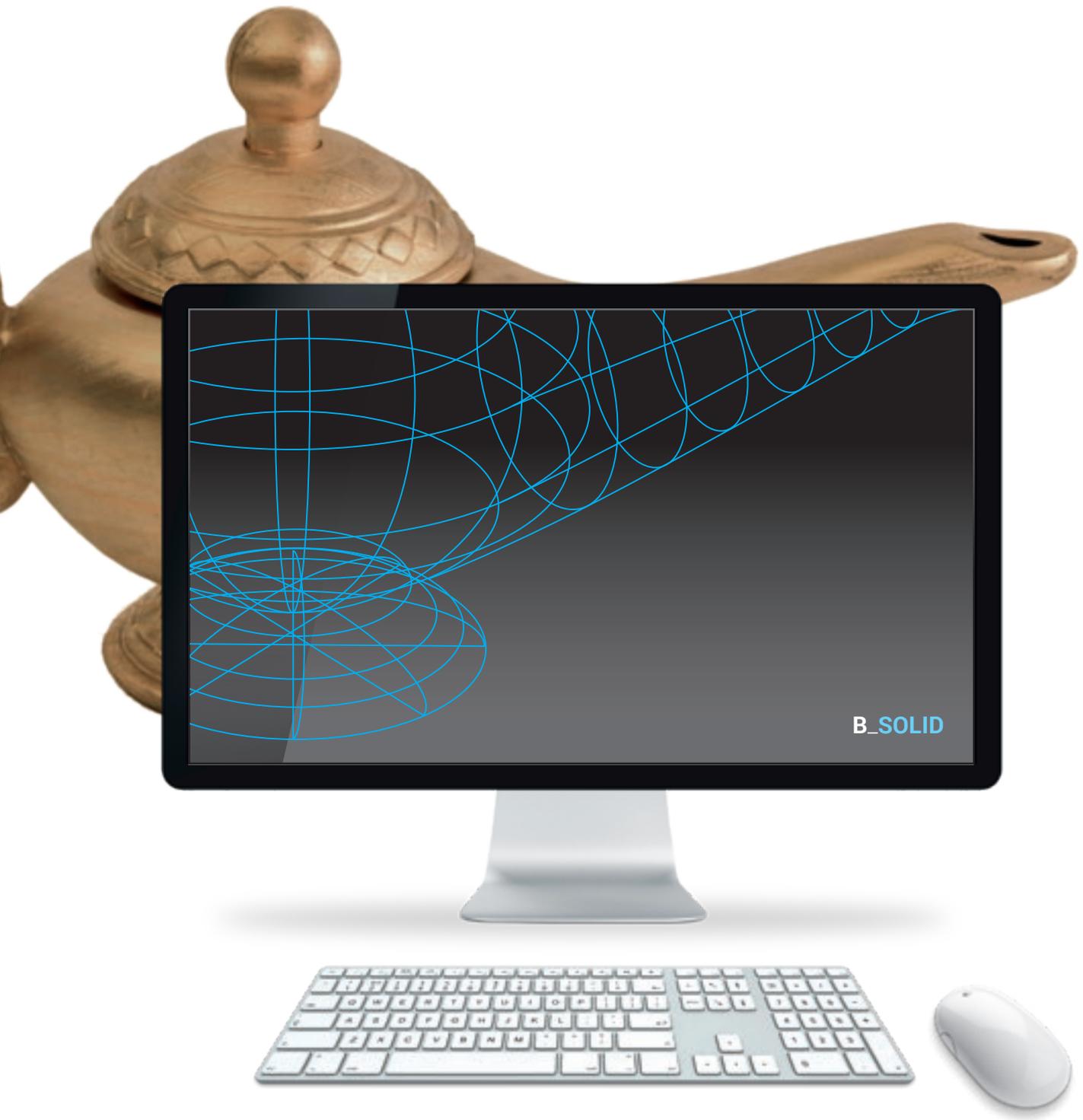


**B\_SOLID IST EINE CAD/CAM 3D-SOFTWARE,  
DIE ES MIT EINER EINZIGEN PLATTFORM  
ERMÖGLICHT, ALLE ARTEN VON BEARBEITUNGEN  
AUCH FÜR SPEZIELLE PRODUKTIONEN  
DURCHZUFÜHREN.**

- Planung mit wenigen Klicks.
- Simulation der Bearbeitungsabläufe für eine Vorschau auf das gefertigte Werkstück.
- Fertigung eines virtuellen Prototyps, wobei Kollisionen vorausgesehen werden und die Maschine optimal eingesetzt wird.
- Simulation der Bearbeitung mit Berechnung der Ausführungszeit.



B\_SOLID

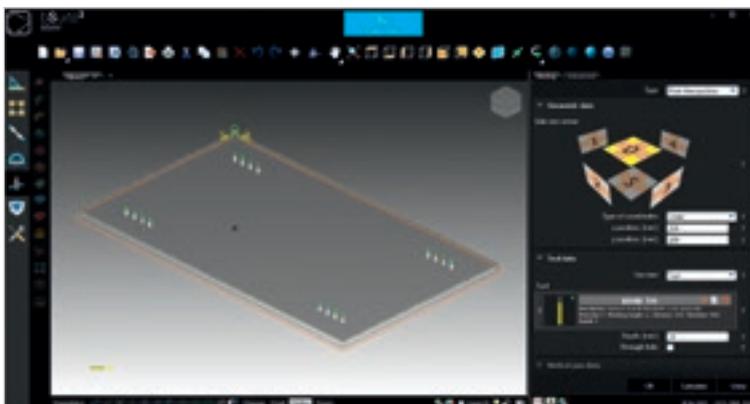


# PLANUNG MIT WENIGEN KLICKS

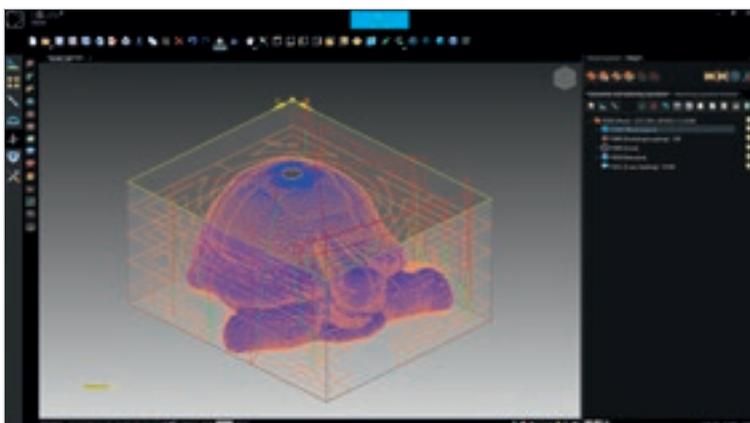
Import oder Zeichnen jeder Art von Projekten  
(2D und 3D), vom einfachsten bis zum komplexesten,  
dank eines einzigen Konstruktionssystems.



Dank der Integration eines neuen Lernsystems ermöglicht es die Software auch unerfahrenen Benutzern auf hochentwickelte Funktionen zuzugreifen. Man braucht nur die Geometrien einzustellen und es können das zu realisierende Produkt sowie dessen Herstellungsschritte angezeigt werden.

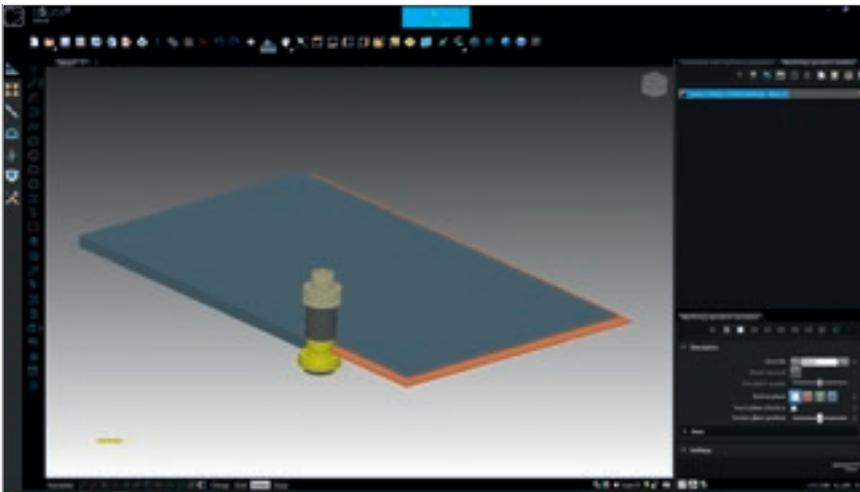


Parametrische Software.  
Passt sich automatisch den  
verschiedenen Werkstückgrößen an.



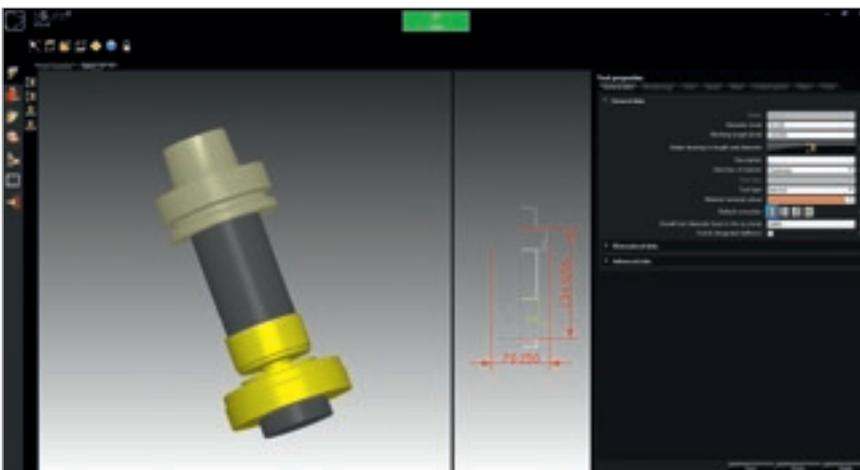
Bearbeitungen komplexer 3D-Formen  
mit einfach zu bedienenden  
Funktionen.

# SIMULATION DER BEARBEITUNGSABLÄUFE FÜR EINE VORSCHAU AUF DAS GEFERTIGTE WERKSTÜCK



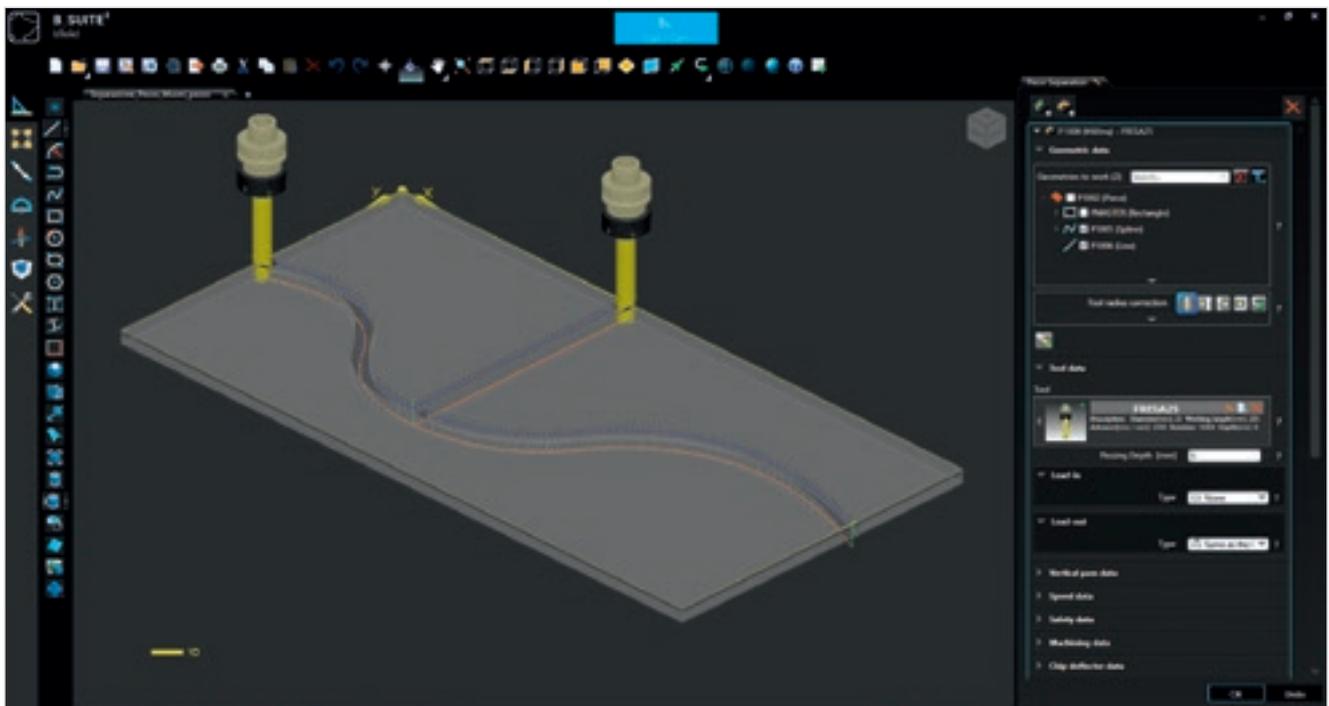
Mit bSolid kann das Projekt über eine schnelle und wirkungsvolle 3D-Simulation geprüft werden, die es gestattet:

- ▣ die tatsächliche Korrektheit des Werkzeugpfads zu überprüfen;
- ▣ unmittelbare und intuitive Überprüfung der Bearbeitungen und der Wirkung der Werkzeuge auf das Werkstück durchzuführen;
- ▣ das Projekt zu ändern und zu überprüfen bevor es auf der Maschine ausgeführt wird.

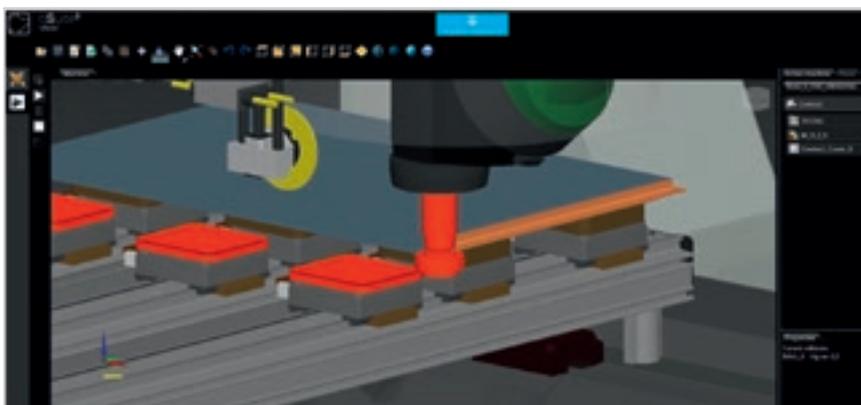


Fräser, Sägeblätter und Bohrer können entsprechend den Bedürfnissen des Kunden erstellt und geändert werden.

# FERTIGUNG EINES VIRTUELLEN PROTOTYPS DES WERKSTÜCKS

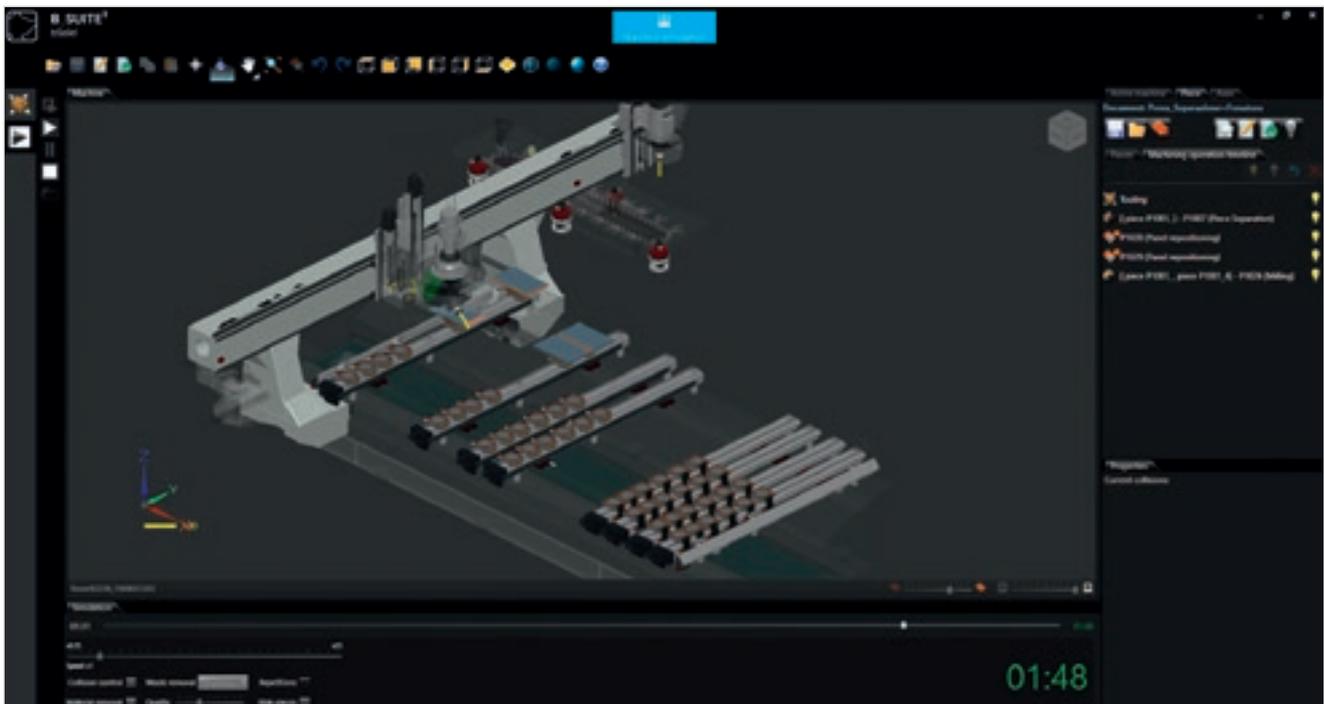


B\_SOLID ermöglicht die Visualisierung des programmierten Werkstücks im CAD/CAM-Bereich direkt auf der Arbeitsfläche der Maschine, wobei dann die Bewegungen des Werkstücks und der Teilstücke in dieser Umgebung programmiert werden können.



Dank der Maschinensimulation kann man bereits in der Arbeitsvorbereitung eventuelle Kollisionen erkennen und so bei der Bearbeitung vermeiden.

# BERECHNUNG DER ERFORDERLICHEN ZEIT ZUM AUSFÜHREN ALLER BEARBEITUNGEN



Die Simulation ist nicht nur ein nützliches Instrument bei der Kontrolle und Vorbeugung von Kollisionen, sie ermöglicht auch die Berechnung der erforderlichen Ausführungszeit aller Bearbeitungen. Dies ist eine Hilfe für das Logistiksystem des Werks.



Werkzeugmagazin und Spindeln können durch einfaches Drag and Drop bestückt werden.

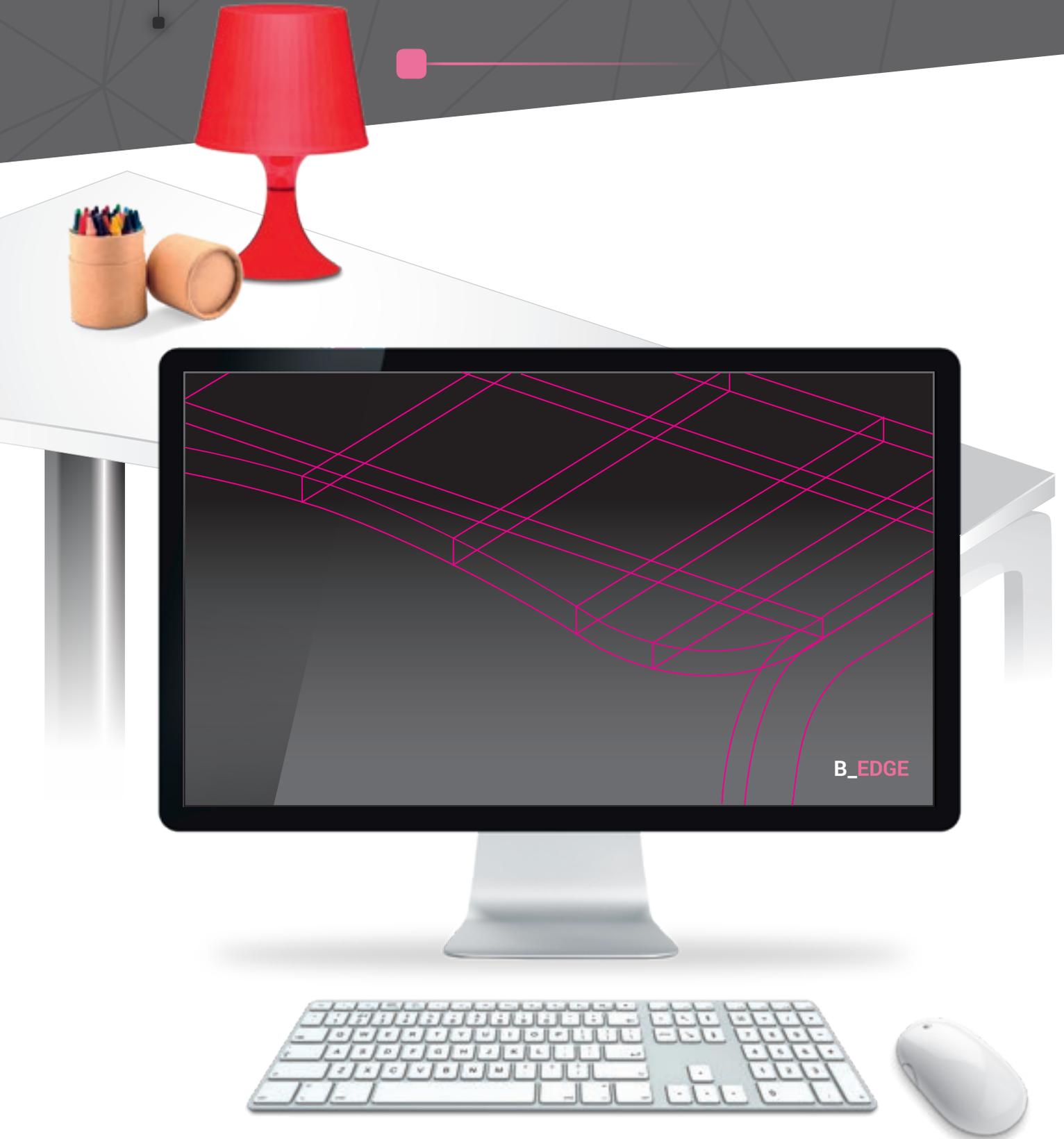
# DIE PROGRAMMIERUNG DES KANTENANLEIMENS VEREINFACHEN



**B\_EDGE IST EIN IN B\_SUITE INTEGRIERTES ZUSATZMODUL. DURCH NUTZEN DER KAPAZITÄTEN VON SUITE, VEREINFACHT B\_EDGE DIE PROGRAMMIERUNG DES KANTENANLEIMPROZESSES.**

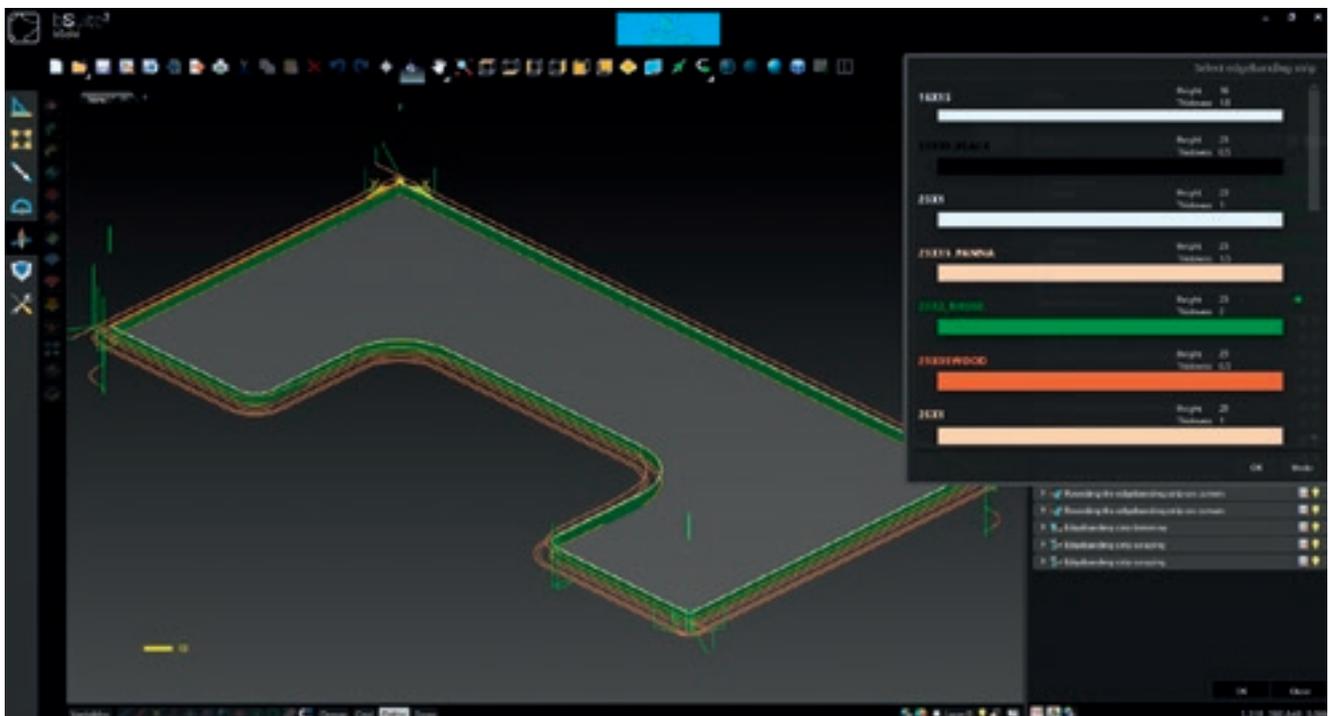
- Automatische Erstellung der Bearbeitungsabfolge beim Kantenanleimen.
- Implementierung der Grundkenntnisse der Software je nach den Erfordernissen der Bearbeitung.
- Vereinfachte Verwaltung der Kantenanleimvorrichtungen.

B\_EDGE

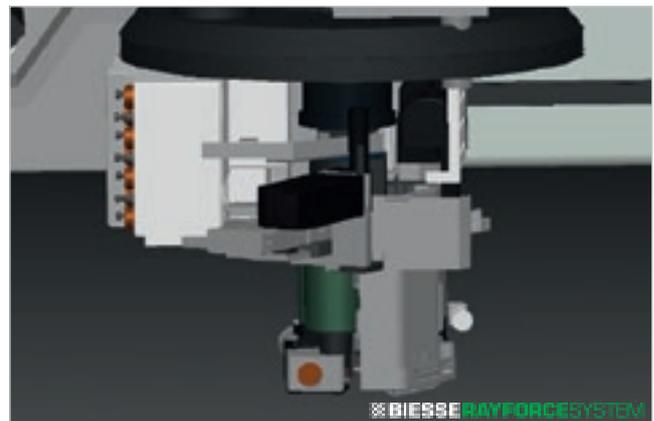
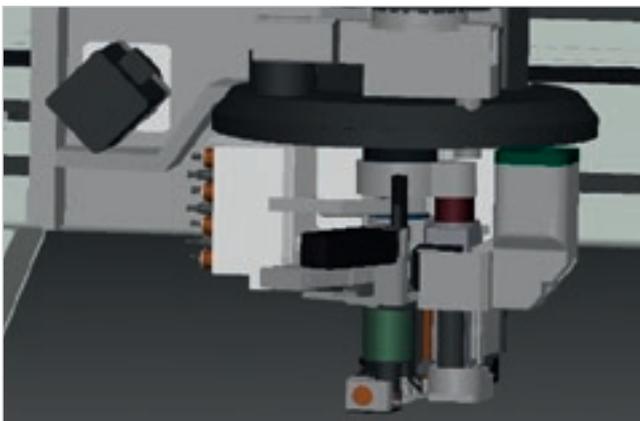


# AUTOMATISCHE ABFOLGE DER KANTENBEARBEITUNG

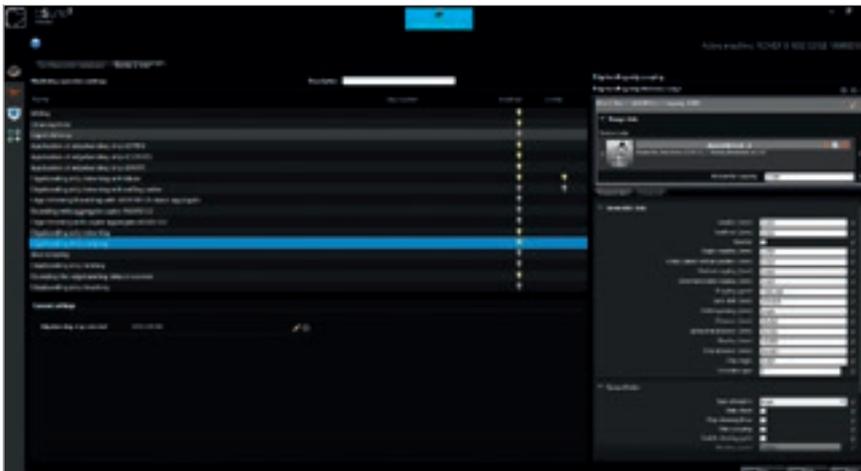
B\_EDGE verkürzt die Planungszeiten und ermöglicht dadurch das Programmieren der Kantenbearbeitung in wenigen Schritten.



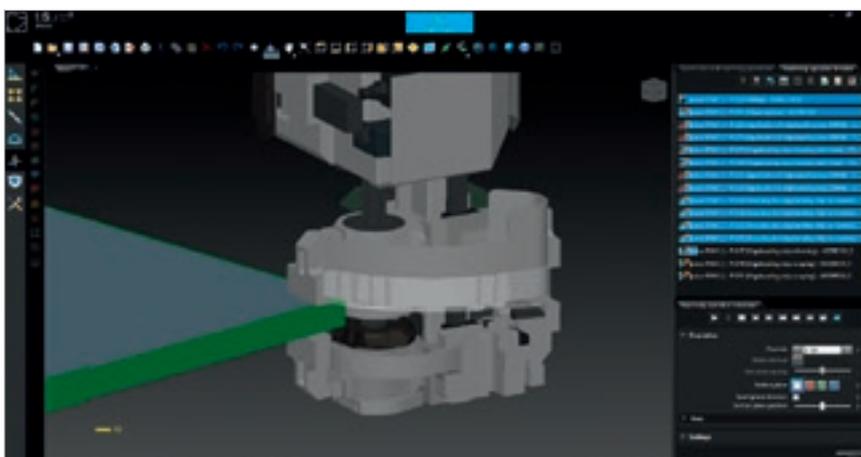
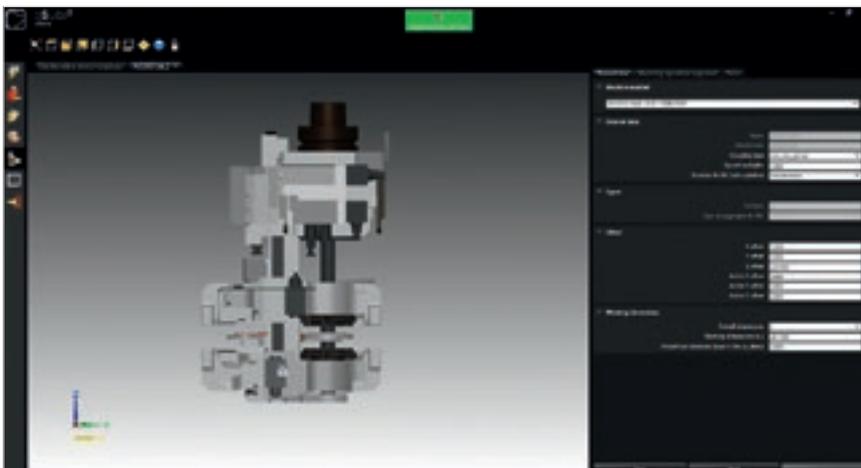
Automatisches Generieren der Bearbeitungsabfolgen beim Kantenanleimen (Vorbearbeitung, Hauptbearbeitung, Nachbearbeitung).



Simulation der Bearbeitungen und der verschiedenen Hilfsmittel zum Kantenanleimen (Leim oder Ray Force System).



Personalisierbare Konfigurationen ermöglichen eine einfache Verwaltung der Kantenbearbeitungsparameter.



Vereinfachte Verwaltung der Vorrichtungen für die Kantennachbearbeitung.

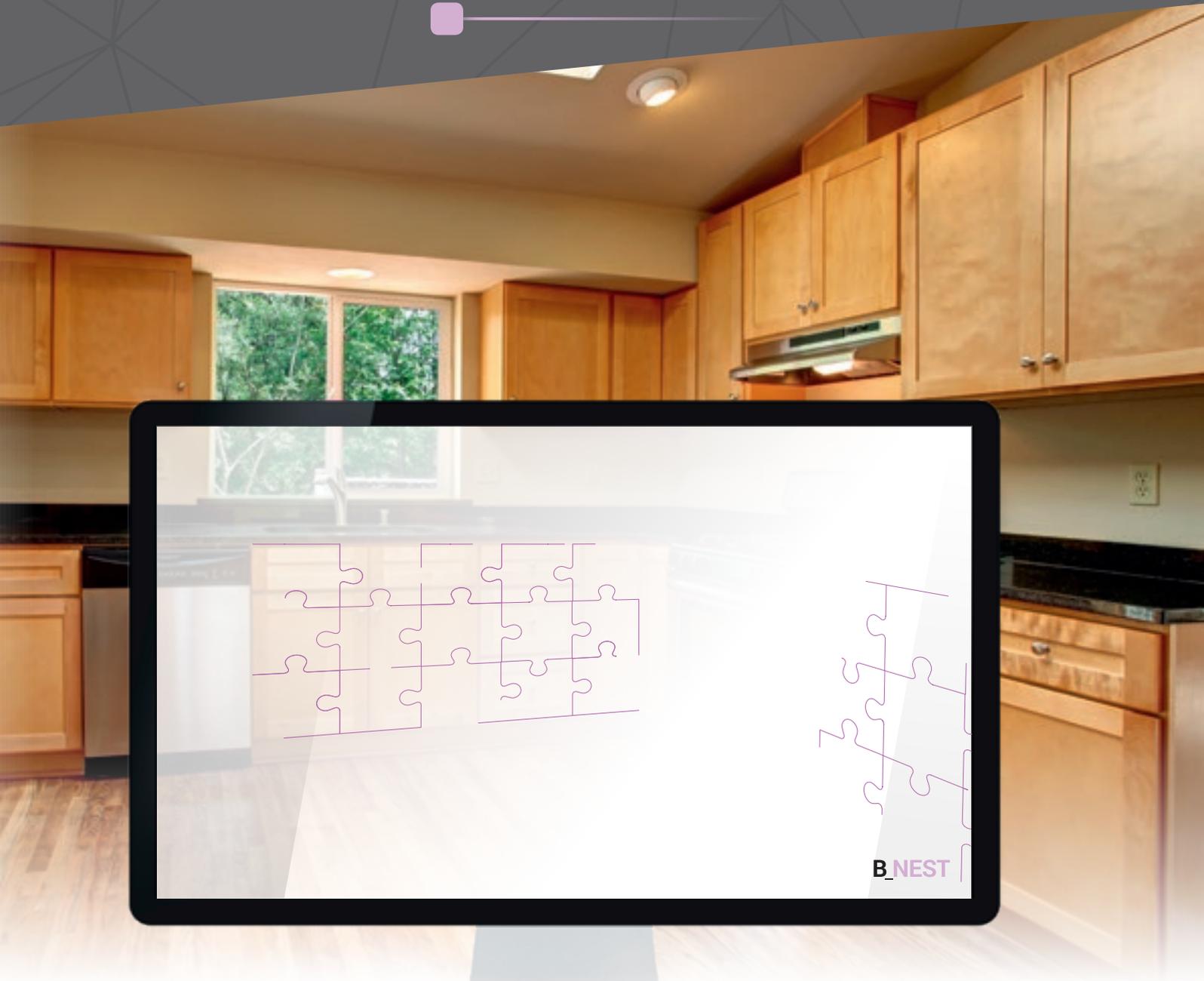
# WENIGER ZEITAUFWAND UND VERSCHWENDUNG



**B\_NEST IST DAS SPEZIFISCHE PLUGIN VON B\_SUITE FÜR DIE NESTING-BEARBEITUNG. ZUM EINFACHEN ORGANISIEREN DER EIGENEN NESTING-PROJEKTE MIT WENIGER MATERIALVERBRAUCH UND KÜRZEREN BEARBEITUNGSZEITEN.**

- Verringerung der Produktionskosten.
- Arbeitsvereinfachung für den Bediener.
- Einbindung in die betriebliche Software.

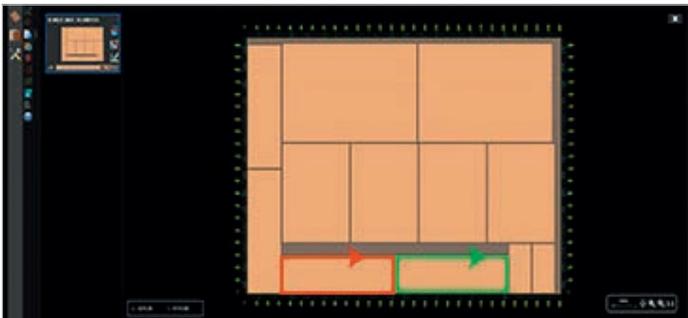




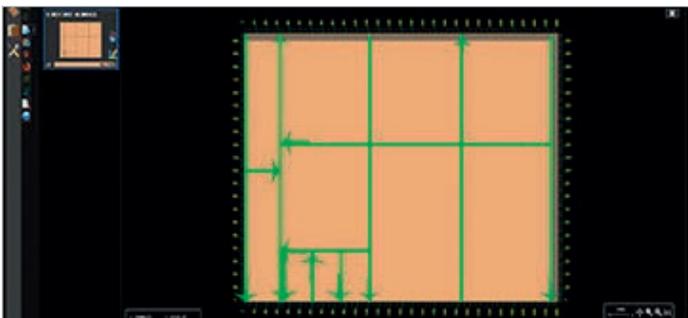
# FLEXIBILITÄT, ZEIT- UND PRODUKTIONSKOSTENOPTIMIERUNG

B\_NEST erkennt anhand verschiedener in der Software vorhandener Algorithmen die effizienteste Anordnung und Produktionsabfolge für rechteckige oder formgefräste Elemente.

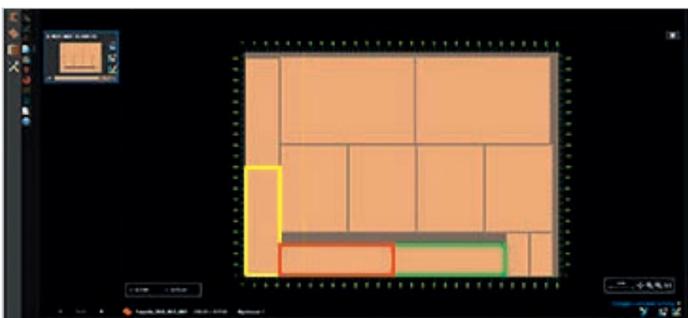
B\_NEST ermöglicht die Optimierung der Produktionszeiten und -kosten, weil man in einem einzigen Maschinendurchgang alle benötigten Werkstücke mit minimalem Verschnitt erhalten kann.



**Algorithmus zum Aufteilen:** Alle Werkstücke werden mit einem kompletten Fräsdurchgang rundherum bearbeitet.



**Guillotine-Algorithmus:** Algorithmus, der die Werkstücke ähnlich einer Aufteilmaschine anordnet. Wo es möglich ist werden längs- oder querseitige Fräsbearbeitungen an der Platte durchgeführt.

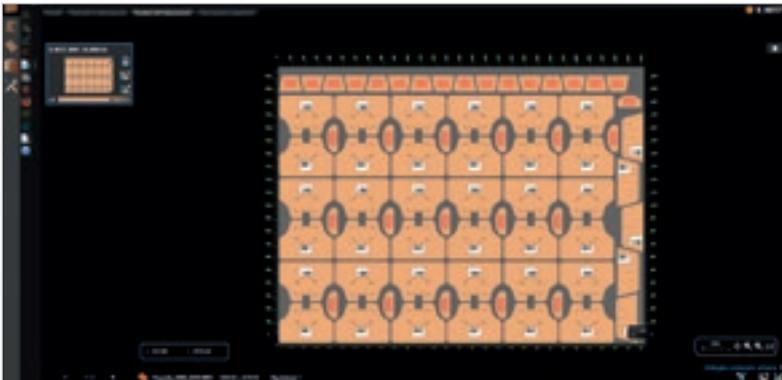


**Algorithmus gemeinsame Schnitte:** Der Algorithmus positioniert die Werkstücke so, dass mit dem Werkzeug ein einziger Durchgang entlang der gemeinsamen Abschnitte der Werkstücke erfolgt.

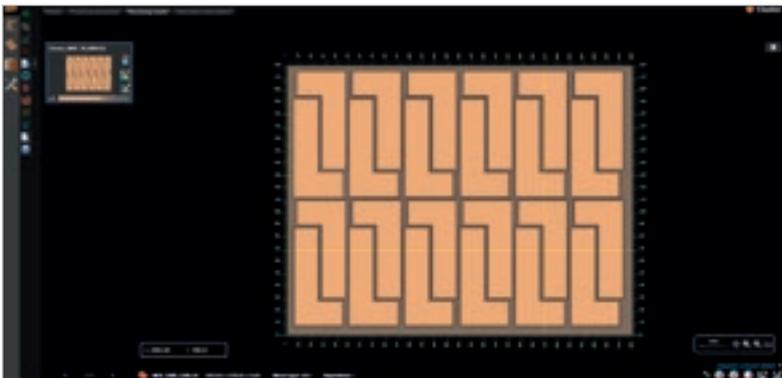
Verschiedene Nesting-Algorithmen ermöglichen die Wahl des besten Kompromisses zwischen Verschnitt und Ausführungszeit.

# OPTIMIERUNG FÜR JEDEN PRODUKTTYP

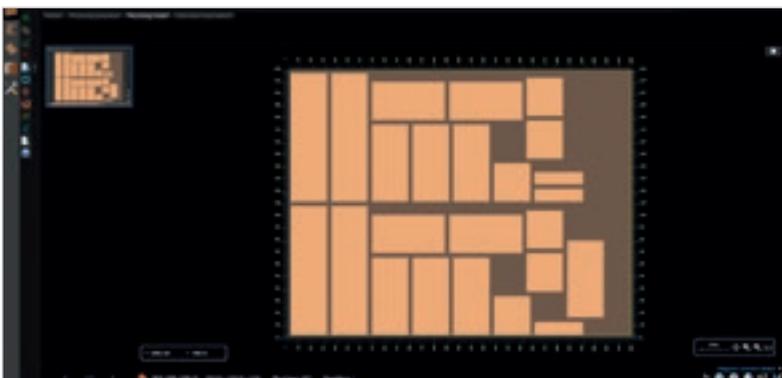
Durch verschiedene Berechnungsoptionen kann B\_NEST Nestingpläne generieren, die zur Produktionsart des Kunden passen.



**Nesting Free Shape:** sorgt für minimalen Verschnitt bei Werkstücken jeglicher Form.

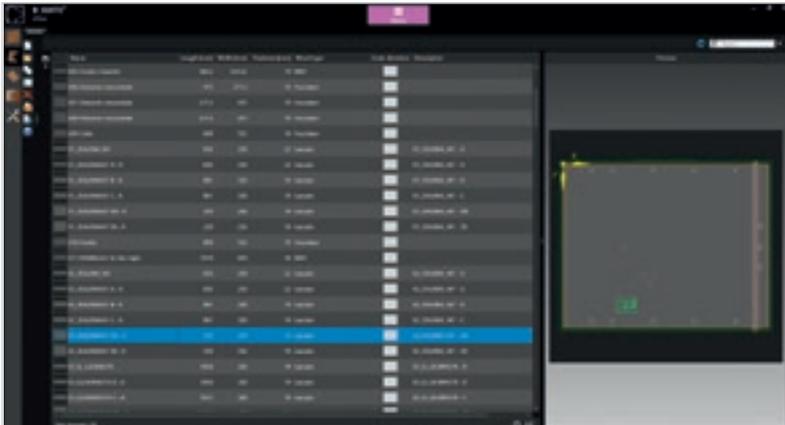


**Cluster:** Die Clusterisierungsfunktion kombiniert die Werkstücke in Untergruppen und verringert dadurch den Verschnitt.

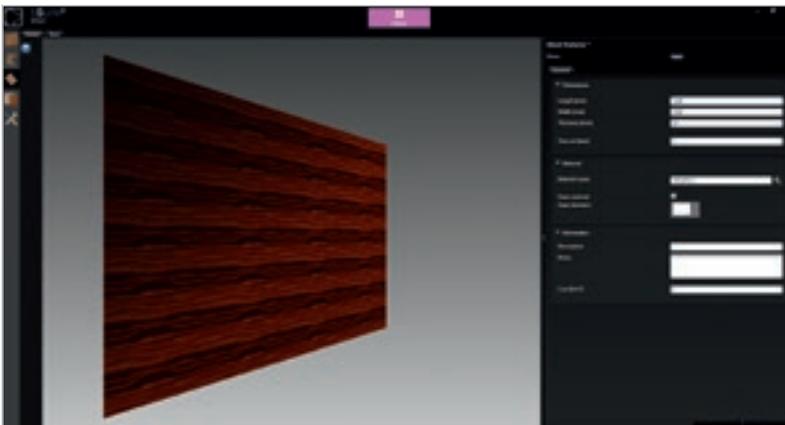


**Mehrkopf-Nesting,** Nesting-Algorithmus zur Optimierung von Bearbeitungsvorgängen mit zwei gleichzeitig arbeitenden Arbeitsgruppen.

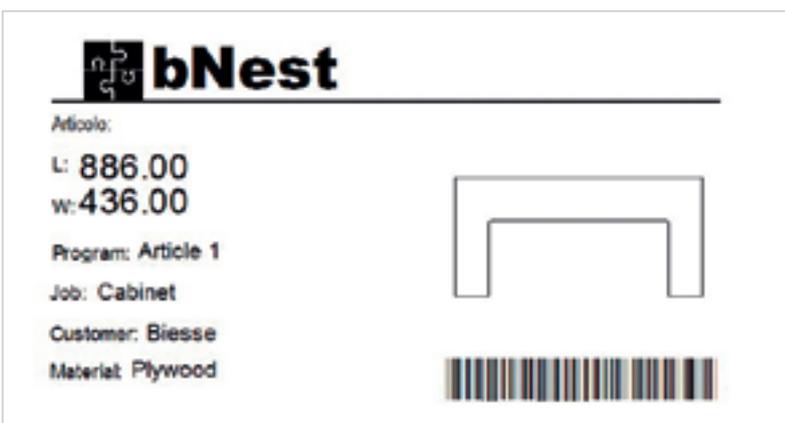
# ARTIKEL-, PLATTEN- UND ETIKETTENVERWALTUNG



**Artikelverwaltung:** Die Artikel werden am Bildschirm so angezeigt, dass sie bequem auswählbar sind. Für eine bequemere Verwaltung können sie auch in Ordnern abgelegt werden.



**Plattenverwaltung.**



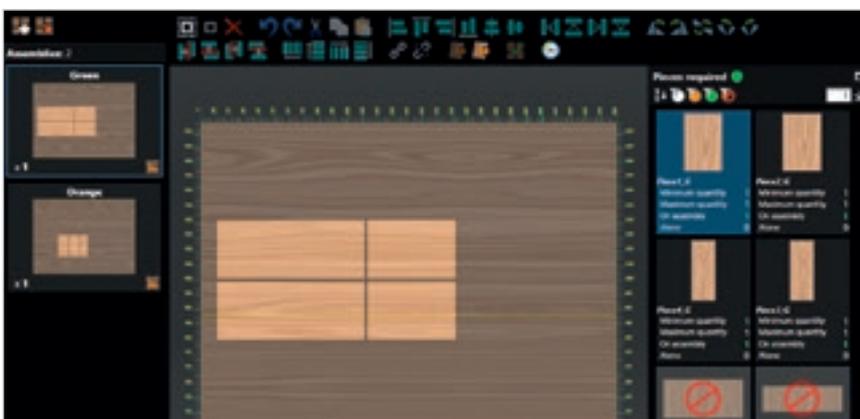
**Etiketten:** B\_NEST ermöglicht das Erstellen und Ändern von Etiketten-Layouts durch Einbindung der von der Verwaltungssoftware des Kunden kommenden Informationen. B\_NEST verwaltet sowohl Strichcodes als auch QR.

## B\_NEST entwickelt sich weiter, um auch den Bedürfnissen der anspruchsvollsten Kunden zu entsprechen

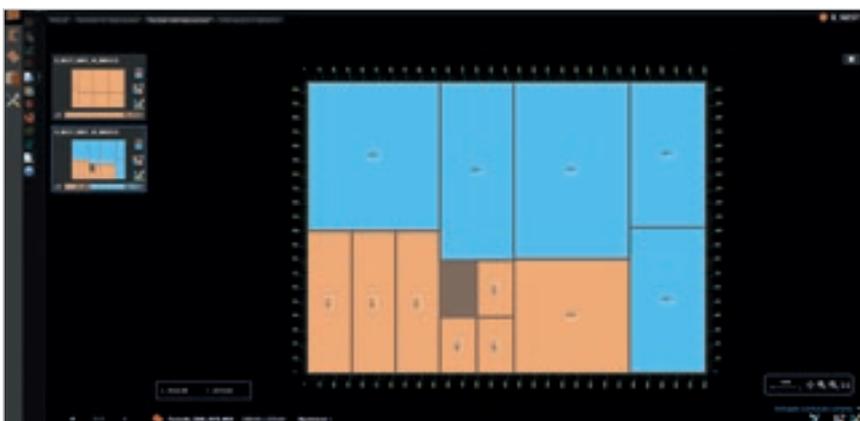
Da sich der Markt ständig weiterentwickelt, werden auch die Funktionen von B\_NEST immer weiter entwickelt, um mit der Zeit Schritt zu halten.



**Manueller Editor für Ergebnisse (opt):** Einfache und intuitive Umgebung zum Ändern der Nesting-Ergebnisse. Die Umgebung liefert Instrumente, die das manuelle Befüllen der Platten vereinfachen.



**Grain Matching (Opt):** Gestattet das blockweise Nesting von Werkstücken unter Beibehaltung der relativen Positionen zwischen ihnen, mit qualitativ besseren Ergebnissen als bei der Beibehaltung der Kontinuität der Maserung.



**Resteverwaltung (opt):** Automatische Verwaltung des wiederverwendbaren Materials nach den vom Benutzer eingestellten Kriterien.

# SERVICE & PARTS

Direkte und sofortige Koordinierung zwischen Kundendienst und Ersatzteil-Abteilung bei Serviceanforderungen. Unterstützung der Kunden mit Personal von Biesse in der Niederlassung und/oder beim Kunden.

## BIESSE SERVICE

- ✔ Installation und Start-up von Maschinen und Anlagen.
- ✔ Schulungszentrum für die Ausbildung der Field Biesse Techniker, der Filialen, der Händler und direkt bei den Kunden.
- ✔ Überholung, Upgrade, Reparatur, Wartung.
- ✔ Troubleshooting und Ferndiagnose.
- ✔ Upgrade der Software.

**500**

Biesse Field Techniker in Italien und weltweit.

**50**

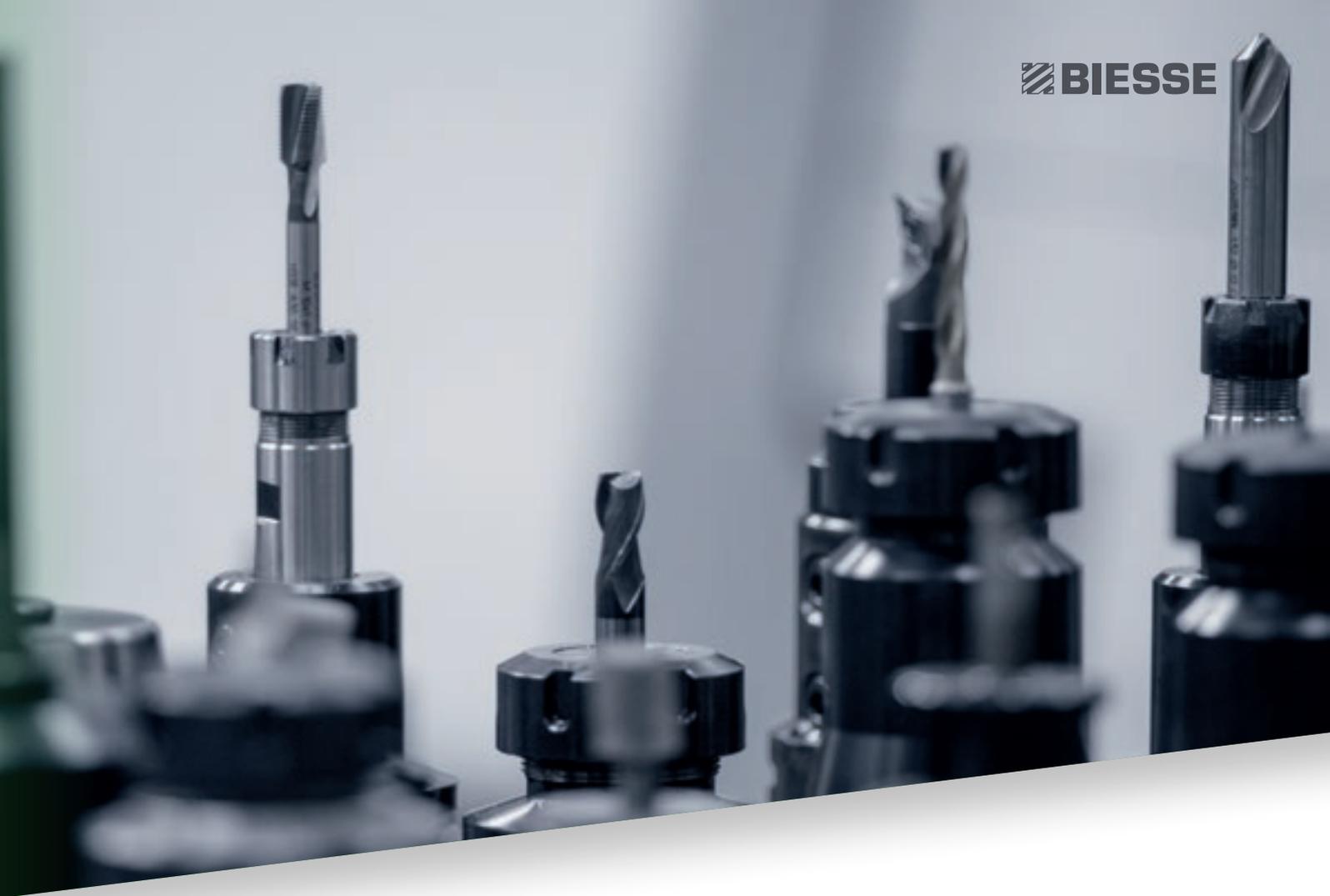
Biesse Techniker arbeiten in Tele-Service.

**550**

zertifizierte Servicetechniker für Händler.

**120**

mehrsprachige Fortbildungskurse jedes Jahr.

A close-up photograph of several metal drill bits and tool components, arranged in a row. The focus is on the sharp, metallic tips of the bits, with some blurred in the background. The lighting is dramatic, highlighting the textures and metallic sheen of the tools.

Die Biesse Gruppe fördert, pflegt und entwickelt direkte und konstruktive Beziehungen mit dem Kunden, um dessen Anforderungen besser zu verstehen, und um die Produkte und den Aftersales-Service zu verbessern. Dazu hat Biesse zwei spezielle Bereiche eingerichtet: Biesse Service und Biesse Parts. Sie nutzt dazu ein globales Netzwerk und ein hochspezialisiertes Team und bietet überall auf der Welt, rund um die Uhr Kundendienst und Ersatzteile für Maschinen und Komponenten Onsite und Online an

## BIESSE PARTS

- ✔ Original Biesse Ersatzteile und individuell auf das Maschinenmodell abgestimmte Ersatzteil-Kits.
- ✔ Unterstützung bei der Identifizierung des Ersatzteils.
- ✔ Vertretungen der Kurierdienste DHL, UPS und GLS im Ersatzteillager von Biesse und mehrere Abholungen täglich.
- ✔ Optimierte Bearbeitungszeiten dank des globalen und weitverzweigten Verteilungsnetzes mit dezentralen und automatisierten Lagern.

**92%**  
der Bestellungen bei Maschinenstillstand innerhalb 24 Stunden bearbeitet.

**96%**  
der Bestellungen innerhalb des angegebenen Datums bearbeitet.

**100**  
für die Ersatzteile zuständige Angestellte in Italien und weltweit.

**500**  
täglich abgewickelte Bestellungen.

# MADE WITH BIESSE

## MCM IN CANTÙ (ITALIEN)

Biesse war seit jeher ein Bezugspunkt für uns," sagt Mirco Molteni "wir haben in engem Kontakt mit der Firma gearbeitet, damit sie den Anforderungen der Nutzer immer näher kommen, so als wären sie eines unserer normalen Handwerkszeuge. Heute stehen wir auf eigenen Füßen, auch für komplexe Bearbeitungen. Wir bearbeiten Einzelstücke und mit der Einfachheit von bSolid machen wir alles in kurzer Zeit. Und das ist so bequem, dass wir immer mehr Bearbeitungen, auch einfache, auf das mit bSolid ausgerüstete Bearbeitungszentrum bringen. In einer Stunde können wir den Entwicklungsprozess der Zeichnung abschließen und zur Maschine übergehen; früher dauerte das einen ganzen Tag. bSolid ist intuitiv, parametrisch, leistungsfähiger und vielseitig, vor allem für die Oberflächen. Mit bSolid reicht es, die Geometrie mit wenigen Handgriffen einzustellen,

die Anweisungen zu befolgen und schon nimmt das zu produzierende Werkstück auf dem Bildschirm Form an und es werden alle zu seiner Herstellung notwendigen Arbeitsschritte entwickelt. Nachdem die Zeichnung im System ist, stellt bSolid die notwendigen Bearbeitungen ein und gibt auch an, welches Werkzeug zu verwenden ist. Und wenn ich ein komplexes Werkstück geplant habe und merke, dass etwas falsch ist, muss ich nicht das ganze Programm neu machen, sondern brauche nur die notwendigen Änderungen einzugeben und das war's. Die neue Software von Biesse führt die Kontrollen durch und zeigt eine 3D-Simulation, wobei eventuelle Probleme jeglicher Art gemeldet werden, auch dank des Systems zur Kollisionskontrolle. Also ein Bediener programmiert in wenigen Schritten und äußerst einfach das herzustellende Element, über-

prüft die Werkzeugpfade, sieht, welches Werkzeug am besten geeignet ist und wie die verschiedenen Durchgänge erfolgen, bis zum Endergebnis. Nun kann er die tatsächliche Produktion in völliger Sicherheit starten! Die Zusammenarbeit mit Biesse, damit diese Software die Anforderungen und die Art zu denken von uns Schreibern entsprechend berücksichtigt, war wirklich eine großartige Gelegenheit", meint Molteni abschließend. "Ich glaube sie haben verstanden, was wir brauchen. Es ist ihnen gelungen, ein äußerst fortschrittliches aber auch ebenso leicht zu benutzendes Instrument zu schaffen, mit dem sich auch der traditionelle Schreiner wohl fühlt....".

*Quelle: XYLON September-Oktober 2013 MCM, unser Kunde seit 1992, einer der größten Hersteller von Einrichtungsgegenständen nach Maß der gehobenen Klasse*



# LIVE THE EXPE RIENCE



Vernetzte Technologien und optimaler Service für maximale Effizienz und Produktivität, die dem Kunden neue Möglichkeiten eröffnen.

**ERLEBEN SIE DIE ERFAHRUNG  
DER BIESSE GROUP AUF UNSEREM  
INTERNATIONALEN CAMPUS**

